

**SILABO DE LA ASIGNATURA: INFORMÁTICA II**

**1. DATOS INFORMATIVOS**

1.1	Nombre de la Asignatura	: Informática II
1.2	Código de la Asignatura	: DR210
1.3	Número de créditos	: 2
1.4	Carácter de la Asignatura	: Teórico-Práctico
1.5	Ciclo Académico	: II
1.6	Total de horas	: 3
	1.6.1. Horas de teoría	: 1
	1.6.2. Horas de práctica	: 2
1.7	Prerrequisito	: DR102
1.8	Total de Semanas	: 17 semanas

**2. SUMILLA**

Es una asignatura de carácter obligatorio, de naturaleza teórica y práctica. Pertenece al área de formación profesional Básica. Se orienta a lograr en los estudiantes las capacidades y competencias necesarias para Comprender los diversos conceptos y términos de computación e Informática que actualmente se utilizan.

El contenido temático versa sobre: El empleo de diversos tipos de software, tales como el Sistema Operativo Windows, Virus informáticos, el procesador de texto MS Word, el creador de presentaciones Power Point y Multimedia: Internet y Correo electrónico.

**Objetivos:**

- Maneja conceptos sobre tecnologías de la información, equipamiento informático, telecomunicaciones y redes de computadoras. Economía Computarizada.
- Maneja adecuadamente las Hojas de Cálculo, realiza análisis de datos y gráficos en hojas de cálculo.
- Realiza gestión de bases de datos y proceso datos económicos utilizando hojas de cálculo.
- Procesa datos económicos utilizando Software para toma de decisiones.

**3. COMPETENCIAS**

- Definir las tareas, recursos, costos, asignaciones y calendarios de un proyecto
- Planificar el desarrollo de proyectos y hacer seguimiento de sus tareas.
- Proporcionar los conocimientos y métodos para planificación, programación y control de proyectos

#### 4. CRONOGRAMA Y CONTENIDOS

### I UNIDAD Planeación de Proyectos

#### Capacidades:

- Conocer las funcionalidades básicas de MS Project
- Definir las tareas, recursos, costos, asignaciones y calendarios de un proyecto de cualquier tipo usando la herramienta MS Project
- Planificar el desarrollo de proyectos y hacer seguimiento de sus tareas usando la herramienta MS Project

Nº SEMANA	Nº SESION	Nº HORAS	CONTENIDOS			% AVANCE
			CONCEPTUAL	PROCEDIMENTAL	ACTITUDINAL	
1	S1 S2	1h 2h	Introducción a la gestión de proyectos Organización de las tareas	Crea una hoja de presupuesto	Muestra interés en el uso del software	
2	S1 S2	1h 2h	Administrar recursos Planeamientos de los costos de los recursos y tareas	Realiza metrados	Reconoce el aporte de la validación de datos y de las consultas a datos externos.	
3	S1 S2	1h 2h	Manejo del camino crítico	Reasigna recursos al proyecto	Muestra una postura reflexiva	
4	S1 S2	1h 2h	Seguimiento del proyecto	Crea gráficos	Hace uso crítico de funciones en sus estudios	
5	S1 S2	1h 2h	Importar y exportar información de un proyecto informes del proyecto	Usar cuando emplear un tipo de gráfico Diseña reportes de acuerdo a las necesidades del proyecto	Desarrolla una postura de acuerdo a sus necesidades	
6	S1 S2	1h 2h	PRIMER EXAMEN PARCIAL			33.34%

## II UNIDAD Programación

### Capacidades:

- Proporcionar los conocimientos y métodos para planificación, programación y control de proyectos.
- Curso que permitirá aprender de una manera básica, presupuestos, metrados y además la interacción con el MSPROJECT.

N° SEMANA	N° SESION	N° HORAS	CONTENIDOS			% AVANCE
			CONCEPTUAL	PROCEDIMENTAL	ACTITUDINAL	
7	S1 S2	1h 2h	Generalidades El presupuesto Conociendo el programa, la carpeta de trabajo, manejo de catálogos.	Crea una hoja de presupuesto	Muestra interés en el uso del software	
8	S1 S2	1h 2h	Escenario de la Hoja del Presupuesto Registro de títulos. Registro de partidas,	Realiza metrados	Reconoce el aporte de la validación de datos	
9	S1 S2	1h 2h	Elaboración indirecta, importar de hoja EXCEL Metrados	Reasigna recursos al proyecto	Muestra una postura crítica a las consultas a datos externos.	
10	S1 S2	1h 2h	Ingreso de metrados en forma directa Metrados copiados desde una hoja EXCEL	Crea gráficos	Reconoce el uso de los gráficos	
11	S1 S2	1h 2h	Reasignar recursos en el listado de precios	Usa un tipo de gráfico	Muestra una postura reflexiva y crítica en el uso de funciones en sus estudios	
12	S1 S2	1h 2h	SEGUNDO EXAMEN PARCIAL			66.67%

## III UNIDAD Control de Proyectos

### Capacidades:

- Proporcionar los conocimientos y métodos para el control de proyectos.
- Curso que permitirá aprender de una manera básica la interacción con el MSPROJECT.

N° SEMANA	N° SESION	N° HORAS	CONTENIDOS			% AVANCE
			CONCEPTUAL	PROCEDIMENTAL	ACTITUDINAL	
13	S1	1h	Cálculo analítico de gastos generales Elaborar la fórmula polinómica	Realiza cálculos analíticos	Muestra interés en el uso del software	
	S2	2h				
14	S1	1h	Factores de cantidad			

	S2	2h	en el presupuesto, el sub - presupuesto, en la partida y para un recurso Rendimiento para transporte. Exportar la hoja del presupuesto a EXCEL	Reasigna exportación de hoja con l presupuesto y sub - presupuesto	Reconoce el aporte de la validación de datos y de las consultas a datos externos.	
15	S1	1h	Diseño de reportes generales	Crea gráficos sabiendo usar	Muestra una postura reflexiva y crítica en el uso de funciones en sus estudios	
	S2	2h	Trabajo realizado solo por los alumnos	cuando emplear un tipo de gráfico		
16	S1	1h	Exportar información al MS Project y uso	Diseña reportes de acuerdo a las	Reconoce el MS Project	
	S2	2h	Importar datos del MSProject	necesidades del proyecto		
17	S1 S2	1h 2h	TERCER EXAMEN PARCIAL			100%
18	EXAMEN DE REZAGADOS					
19	EXAMEN COMPLEMENTARIO					

## 5. METODOLOGÍA Y/O ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS

- Métodos: Inductivo –Deductivo – Problémico y Heurístico.
- Procedimientos. Sintético- Analítico.
- Formas. Analítico- Reflexiva-Participa.

## 6. RECURSOS Y MATERIALES

Equipos:

- Multimedia
- TV y DVD

Materiales:

- Plumones
- Textos y separata del curso
- Transparencias
- Videos
- Direcciones electrónicas
- Carpeta de trabajo

## 7. SISTEMA DE EVALUACIÓN

Se considerará dos dimensiones:

La evaluación de los procesos de aprendizaje y la evaluación de los resultados del aprendizaje. Estas dimensiones se evaluarán a lo largo de la asignatura en cada unidad de aprendizaje, puesto que la evaluación es un proceso permanente cuya finalidad es potenciar los procesos de aprendizaje y lograr los resultados previstos.

La evaluación del proceso de aprendizaje consistirá en evaluar: Los saberes y aprendizajes previos, los intereses, motivaciones y estados de ánimo de los estudiantes, la conciencia de aprendizaje que vive, el ambiente y las relaciones interpersonales en el aula; los espacios y materiales; y nuestros propios saberes (capacidades y actitudes); de modo que permita hacer ajustes a la metodología, las organizaciones de los equipos, a los materiales (tipo y grado de dificultad), etc.

Asimismo, la evaluación de los resultados de aprendizaje consistirá en: evaluar las capacidades y actitudes, será el resultado de lo que los alumnos han logrado aprender durante toda la unidad. Este último será tanto individual como en equipo. Es decir cada alumno al final del curso deberá responder por sus propios conocimientos (50%), deberá demostrar autonomía en su aprendizaje pero también deberá demostrar capacidad para trabajar en equipo cooperativamente (50%). Los exámenes serán de dos tipos: parcial y final.

El promedio de tarea académica (TA) es el resultado de las evaluaciones permanentes tomadas en clase: prácticas calificadas, exposiciones y otros, también es el resultado de la evaluación valorativa: actitudes positivas, participación en clase, reflexiones y otros. Sin embargo los exámenes parcial y final serán programados por la Universidad. El promedio final (PF) se obtendrá de la siguiente ecuación

$$PF = \frac{\overline{TA} + 1^{\circ}P + 2^{\circ}P + 3^{\circ}P}{4}$$

$\overline{TA}$  = Promedio de Tareas académicas      1°P = Examen Parcial  
2°P = Examen Parcial                              3°P = Examen Parcial

La evaluación es de cero a veinte; siendo ONCE la nota aprobatoria.

## 8. BIBLIOGRAFÍA

- Ferreira, Gonzalo.(2000) Informática: paso a paso. Editorial alfa omega. México.
- Guevara, A.; Abad, M. (2004) "Informática aplicada a la gestión de la empresa". 1ra. Edición. Editorial Pirámide. Madrid.