

FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERIA CIVIL

SILABO

1. DATOS INFORMATIVOS

1.1	Nombre de la Asignatura	: INFORMÁTICA II
1.2	Código de la Asignatura	: CIV421
1.3	Número de créditos	: 05
1.4	Carácter de la Asignatura	: Obligatorio
1.5	Nivel Académico	: IV
1.6	Tota de horas	: 06
	1.6.1. Horas de teoría	: 04
	1.6.2. Horas de práctica	: 02
1.7	Prerrequisito	: CIV211
1.8	Total de Semanas	: 17 semanas

2. SUMILLA

Es una asignatura obligatoria de carácter teórico y práctico perteneciente al área de formación profesional básica para las ciencias de la Ingeniería, se orienta a lograr en los estudiantes las capacidades y competencias el uso y manejo de las modernas técnicas del análisis y diseño de sistemas que les permita actuar eficientemente con los equipos informáticos.

Comprende el estudio de: Los Sistemas informáticos.- Sistemas de Información.- Estructuras y Componentes.- Diseños de sistemas de información.- Aplicaciones.- Evaluación de los sistemas de información en la Ingeniería Civil.

3. COMPETENCIAS QUE EL ALUMNO HABRA LOGRADO

- Definir las tareas, recursos, costos, asignaciones y calendarios de un proyecto
- Planificar el desarrollo de proyectos y hacer seguimiento de sus tareas.
- Proporcionar los conocimientos y métodos para planificación, programación y control de proyectos

4. PROGRAMACION ACADEMICA

I UNIDAD Planeación de Proyectos

Capacidades:

- Conocer las funcionalidades básicas de MS Project
- Definir las tareas, recursos, costos, asignaciones y calendarios de un proyecto de cualquier tipo usando la herramienta MS Project
- Planificar el desarrollo de proyectos y hacer seguimiento de sus tareas usando la herramienta MS Project

N° SEMANA	N° SESION	N° HORAS	CONTENIDOS			% AVANCE
			CONCEPTUAL	PROCEDIMENTAL	ACTITUDINAL	
1	S1	04	Introducción a la gestión de proyectos	Crea una hoja de presupuesto	Muestra interés en el uso del software	05
2	S2	04	Organización de las tareas	Realiza metrados		10
3	S3	04	Administrar recursos	Reasigna recursos al proyecto	Reconoce el aporte de la validación de datos y de las consultas a datos externos.	15
4	S4	04	Planeamientos de los costos de los recursos y tareas			20
5	S5	04	Manejo del camino crítico	Crea gráficos sabiendo usar cuando emplear un tipo de gráfico	Muestra una postura reflexiva y crítica en el uso de funciones en sus estudios	25
6	S6	04	Seguimiento del proyecto			30
7	S7	04	Importar y exportar información de un proyecto informes del proyecto	Diseña reportes de acuerdo a las necesidades del proyecto	40	
8	S8	04	EXAMEN PARCIAL			50 %

II UNIDAD

Programación y Control de Proyectos

Capacidades:

- Proporcionar los conocimientos y métodos para planificación, programación y control de proyectos.
- Curso que permitirá aprender de una manera básica, presupuestos, metrados y además la interacción con el MSPROJECT.

Nº SEMANA	Nº SESION	Nº HORAS	CONTENIDOS			% AVANCE
			CONCEPTUAL	PROCEDIMENTAL	ACTITUDINAL	
9	S9	04	Generalidades El presupuesto Conociendo el programa, la carpeta de trabajo, manejo de catálogos.			55
10	S10	04	Escenario de la Hoja del Presupuesto Registro de títulos. Registro de partidas,	Crea una hoja de presupuesto	Muestra interés en el uso del software	60
11	S11	04	Elaboración indirecta, importar de hoja EXCEL Metrados Ingreso de metrados en forma directa Metrados copiados desde una hoja EXCEL	Realiza metrados Reasigna recursos al proyecto	Reconoce el aporte de la validación de datos y de las consultas a datos externos.	70
12	S12	04	Reasignar recursos en el listado de precios Cálculo analítico de gastos generales Elaborar la fórmula polinómica	Crea gráficos sabiendo usar cuando emplear un tipo de gráfico Diseña reportes de acuerdo a las necesidades del proyecto	Muestra una postura reflexiva y crítica en el uso de funciones en sus estudios	75
13	S13	04	Factores de cantidad en el presupuesto, el sub-presupuesto, en la partida y para un recurso Rendimiento para transporte.			80
14	S14	04	Exportar la hoja del presupuesto a EXCEL			85
15	S15	04	Diseño de reportes generales Trabajo realizado solo por los			90

			alumnos			
16	S16	04	Exportar información al MS Project y uso Importar datos del MSProject			95
17	S17	04	EXAMEN FINAL			100

5. METODOLOGÍA Y/O ESTRATEGIAS DIDACTICAS

Las sesiones son desarrolladas en forma teórica y práctica (inductivo-deductivo), el alumno tendrá un exigencia total en los temas de interés relacionados con el software, al término de cada sesión se tendrá una práctica referente al tema expuesto.

6. RECURSOS MATERIALES

- Bibliografía básica y complementaria
- Cuestionarios de prácticas calificadas
- Guías de trabajos de investigación
- Medios audiovisuales (Proyector multimedia)
- Pizarra, mota y plumones
- Computadoras
- Software especializado

7. EVALUACION

TA: Promedio de tareas académicas

EP :1ra evaluación parcial

EP: 2da evaluación parcial

EF: 3ra evaluación parcial

NF : Nota final

$$NF = \frac{\overline{TA} + EP1 + EP2 + EF}{4}$$

8. BIBLIOGRAFIA

- Ferreira, Gonzalo.(2000) Informática: paso a paso. Editorial alfa omega. México.
- Guevara, A.; Abad, M. (2004) "Informática aplicada a la gestión de la empresa". 1ra. Edición. Editorial Pirámide. Madrid.